

キャラクター名
エル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	外見12, 3歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	70				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	5	3		15	2
	敏捷度	5			12	2
体 5	筋力	11			16	2
	生命力	4	3		12	2
心 15	知力	6	2		23 + 2	4
	精神力	5	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	4		
スカウト	3		
セージ	5		
バード	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技				
鋭い目	2120 p			p
魔法拡大/数	226 p			p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p			p
MP軽減/プリースト	1B33 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II：旋風	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
エンブレム：華	50
名誉点所持 231 /合計 381	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0				
グrapper	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン(攻)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍火口 攻撃系銃砲				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	
保存食一週x8	○□□○□□	
	○□□○□□	
スカウトツール	○□□○□□	
5点魔晶石(半額)	○□□○□□	
楽器	○□□○□□	

		○□□○□□
		○□□○□□
【大事なモノ】		○□□○□□
華のエンブレム		○□□○□□
架け橋のエンブレム		○□□○□□
所持金	4663	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

装備品	説明
頭	とんがりぼうし
耳	聖印
顔	
首	軍師紋章
背中	インテリアニマルサック
右手	知力腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
料理人4	チェック
	○□□□⑤
【出自経歴】	○□□□⑩
とある魔法文明時代の遺跡で発見され、以後キルヒア神殿で保護されていたハイマンの少年	○□□□⑮
時間を停滞させる魔法装置の中で安眠されており、いつからか発掘され、保護されていた	○□□□⑳
大破局を迎え、破壊されたカアセルから出ては動くこともなく	○□□□㉑
どう言う訳か何年たってもその肉体は衰えることがなかった。全く動じることなく、まるで時間が止まったように。	○□□□㉒
幾数百年が経過したある日、彼は突然身じろぎをした。目が動いた。歩き始めた。	○□□□㉓
	○□□□㉔
「カミサマのデンバが、届いた。行かなきゃ。」	○□□□㉕