

キャラクター名
深水優

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション			年齢		性別	♂
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	1	1	0	3		5	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
強化服	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
カインドマジック	P 尽力	N 偏愛	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイコメトリー	3	1	メジャー			情報		
効果: すべての〈情報〉判定と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを[L V+2]個する。								
中和剤	1	1	メジャー	視界		RC		
効果: 対象の受けている暴走以外ののバッドステータスを全て回復する。								
ヒール	4	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象のHPを[(L V) D+ [精神]]点回復する。								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体		100↑	
効果: "対象が戦闘不能となったときに使用する。対象は戦闘不能を回復し、HPを[L V×5]きず、1シナリオ1回まで使用可能"								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体		80↑	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+(L V) Dする。このエフェクトはあなたを対象にできず、1ラウンド1回まで使用可能。								
高速錬成	2	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: "このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲:(選択)に変更する。ただし、このエフェクトには「難易度:自動成功」のエフェクトしか組み合わせることができない。1シナリオ1回まで使用可能。"								
ディビジョン	1	1D10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: 対象へのダメージを1/2軽減(切り捨て)。その分のダメージを自身が受ける。1シナリオLv回								
元気の水	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: おいしい水を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

深水優(ふかみ ゆう)
 覚醒 償い/衝動 自傷
 幼いころにジャームに襲われたときに能力に目覚める。
 その時に力が暴走し両親も巻き込んでしまい、失ってしまった。
 その後UGNに一部記憶処理を施され保護される。
 心の奥底にストッパーがあるため相手を攻撃することができず
 水の力を使って仲間の支援や回復に努めている。
 また、サイコメトリー能力も有しており、人や物に触れると残留思念を読み取ることもできる。