

キャラクター名
ナティカ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	過去に使えた主がいた。		
経験点	370		自分にそっくりな人物を知っている 有名人の友達がいる。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	8		25	4	ソーサラー	2	ライダー	13
敏捷度	4	8		23	3	コンジャラー	11	ウォーリーダー	6
筋力	6	7		17	2	プリースト/イーヴ	7		
生命力	9	13		26	4	フェアリーティマー	4		
知力	9	23		40 + 2	7	エンハンサー	1		
精神力	6	15		29	4	アルケミスト	1		

戦闘特技	能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットィング	1-280p	p
マリオネット	2-230p	p
鼓咆陣率追加	MA24p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
MP軽減/コンジャラー	1-283p	p
魔晶石の達人	2-230p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストブラ	ヴォーパルウェポン
騎獣強化	怒涛の攻撃陣
遠隔指示	怒涛の攻撃陣2
HP強化	怒涛の攻撃陣3
魔法指示	怒涛の攻撃陣4
特殊能力開放	強靭なる丈陣
HP超強化	軍師の知略
探索指令	効力亢進1
獅子奮迅	亢拒の推断1
魔法指示回数増加	
特殊能力完全解放	
瞬時魔法指示	
超騎獣強化	
八面六臂	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ナイフ 5個	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	11	18			
深智魔法	2	18			
神聖魔法	7	14			
妖精魔法	4	11			

装備品	説明
頭 ホーリーパロット	神聖魔法を魔力0で行使
耳 聖印	
顔 宝石ケース	
首	
背中	
右手 知力の腕輪(スラストィE)	
腰 アルケミキット	
足 ぐんのやつ	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 信念の指輪	
ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由。まだ見ぬ世界を求めて。	□□□□⑤
過去にティラストピア大陸で、お仕えていた主たちがいた。5人いた。過去に冒険者として、冒険していたらしい。なぜ、使えることになったのかというのは。私は、商人に拾われて名前のない奴隷として、付き添いをしてた貿易の時に魔物に襲われて、助けてもらった。その時、私とそっくりな人がいて、その人が「ナティカ」と呼ばれていた。	□□□□⑩
それで、私は、その人にお願いをして、その人と同じ名前をもらった。同じになれば、もう捨てられることはなくなると思ったから。私は一人が怖かった。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
そこから10年以上ご主人様たちに仕えていた。その時には、同じ名前ものがあるため。「ナティ」と言われていた。それに、ナティカ様は、男性の見た目をしていたので、私と違って性別が見た感じもあって変に思われることもなかった。	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘

キャラクター名
ナティカ

プレイヤー名

名誉アイテム

点数

一般装備品 (消耗チェック)	○□□□□□	知力の指輪	○□□□□□
manaチャージ5点	○□□□□□		○□□□□□
5点魔晶石x25	○□□□□□	レッサードラゴン	○□□□□□
冒険者キット	○□□□□□		○□□□□□
アウェイクポーションx2	○□□□□□	グランガチ	○□□□□□
トリートポーションx6	○□□□□□		○□□□□□
ヒーリングポーションx2	○□□□□□	まふ 生命+2	○□□□□□
熱狂の酒	○□□□□□	まふ 精神+2x2	○□□□□□
魔構想x30	○□□□□□		○□□□□□
ポーションボールx7	○□□□□□		○□□□□□
□□使用個数	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
宝石 光	○□□□□□		○□□□□□
宝石 土	○□□□□□		○□□□□□
宝石 火	○□□□□□		○□□□□□
宝石 風	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
アイアンリベットx4	○□□□□□		○□□□□□
騎獣用甲冑x4	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
ドラゴンファンク	○□□□□□		○□□□□□
レジェンドホース	○□□□□□		○□□□□□
ティルグリス	○□□□□□		○□□□□□
赤Ax4	○□□□□□		○□□□□□
アビスシャードx8	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
人形x10	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
赤Ax10	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
ロックゴーレム	○□□□□□		○□□□□□
素材	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
まふ 生命+1x3	○□□□□□		○□□□□□
まふ 精神+1x3	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
魔晶石10点x8	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
知力の腕輪	○□□□□□		○□□□□□

所持金	29	預金・借金	G	G
-----	----	-------	---	---

名誉点 所持	28	/合計	28
--------	----	-----	----