キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	51
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	5r		26		9+20
60	白兵	9r		26		
80	白兵	10r		36		10+
80/神獣撃	白兵	10r		36+5D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ヨトゥンの血潮	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： ラウンド:攻(白)+[LV*5]。【行動値】0。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン:【肉体】ダイス+[LV+2]個。素手以外のアイテムを装備・使用不可。								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更（白兵/〈白兵〉/0/+[LV+5]/6/至近）								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動。離脱可能、封鎖の影響を受けない。1シーンLV回。								
CR:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV（下限値7）。								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果： 攻+[LV*2]。								
獣王の力	1	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉	リミット	
効果： 【組み合わせ:《獣の力》】攻+[LV*2]→攻+[LV*4]。								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	80↑	
効果： 【《完全獣化》中】攻+[LV+2]D。メインプロセス終了時《完全獣化》解除。								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	〈白兵〉	100↑	
効果： 「対象:範囲(選択)」に変更、攻+2D。1シナリオLV回。								
美しき罪人	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 肉体のバランスが保たれる。								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： どんな場所でも移動可能。【肉体】。								
効果：								
効果：								