

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	15	6	12	6	9
ボーナス	4	4	5	2	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	6	2	5	2	3

HP	67
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パイク	至近	0	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	アダマンチウムバックラー				1	5			-1
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	11	11
スキル	ハンターウェポン (ハピースピアを指定)、ギガントウェポン			5				-2	
その他	ヴァーナ：狼族							1	5
総計(右)			6	18					
総計(左)					5	20	2	8	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	MPポーション×5個
バックパック	チョーク
小道具入れ	火打ち石
ポーションホルダー	釣り竿
ウェポンケース	ランタン
	ロープ
	精霊草
	毒消し
	ファインクレイモア in ウェポンケース
MPポーション×5個 in Pホルダー	ハイHPポーション
HPポーション×3個	EXHPポーション

現在重量：	22	所持金：	589	預金・借金：	
最大重量：	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーでき、カバーをしても行動済みにならない。							
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	装備品または携帯品の武器 (CL以下のレベルのもの) からSL個を選択し、それに種別：狩猟を追加する。更に武器の重量+2、攻撃力に+3、行動修正に-1する。							
アームズマスターリー：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果：	狩猟武器による攻撃の命中判定に+1D。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功		
効果：	カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mに変更する (自身が移動するわけではない)。							
ハンティングセット	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	SL個の種別：猟具のアイテムを入手する。このアイテムはあなただけが使用、携帯することができる。精霊草を1個入手。							
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL*2D。							
ギガントウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	装備品と携帯品の全ての狩猟武器の重量、攻撃力に+SL*2、行動値に-SL							
ダイナミックガード	1	6	DR直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	あなたが受ける予定のダメージロールの直後に使用。携帯している種別：狩猟の武器をひとつ選択し、ダメージ軽減を行う。受けるダメージに-[選択した武器の重量]する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。攻撃の対象を「単体※」に変更し、ダメージに+CL*10点する。							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	このメインプロセスを行う白兵攻撃の命中判定に+1D。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行う筋力判定に+1D							
ハンティング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	シーン終了時、HPを2D+CL*2点回復する。動物を狩って食料を得て、HPを回復させるスキル。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定に+1D。							

南方マジェラニカ大陸の大草原に生きる狩猟民族、スリガラエマス族 (現地の言葉で「黄金の狼」) の生き残り。父母や多くの兄弟たちとともに暮らしていたが、数年前のある日、突如として現れた巨大な龍にも鳥にも怪物に襲われ、民族は散り散りとなる。生き残った者たちもいたが、怪物はカタイたちの一族が暮らしていた草原を破壊しつくしたため、故郷に戻ることはできず、民族の生き残りたちは世界中に散らばっていった。

カタイはハンティングを活かした生存能力と戦闘力ではばく雇われの傭兵のような暮らしをして、世界を転々としていくようになる。そして、その旅の中で冒険者と出会い、彼らの生き方に憧れを抱くようになる。

まだ見ぬ大地を旅し、誰も知らない場所へ踏み入り、自由に生きる――それは彼の民族、スリガラエマスの自由で奔放な生き方にとてもよく似ていた。自分も冒険者になりたい。夢とスリル、そしてロマンに溢れた「冒険」をしてみたい。そして誰も知らない未開の大地を、自分の手で足で切り開いてみたい。その憧れから、彼は冒険者になった。哀しい過去も、苦しみも乗り越えて、彼の目はただ前だけを見つめている。

