キャラクター名

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	20	2	33 + 12	7
		敏捷度	6	3		18 + 12	5
体	8	筋力	8	10	2	28 + 12	6
		生命力	9	17		34 + 12	7
心	11	知力	8	25	2	46 + 12	9
		精神力	1	15		27 + 12	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	3
フェアリーテイマー	15	ドルイド	13
マギテック	1		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 17	12	16	13										
ブラックロッド 消費MP-1、魔法の武器である	2H	10	1	2d+ 17	12	16	20										
ヘビーメイス+1	1H両	15	2	2d+ 18	12	14	20										
ヘビーメイス＋1	1H両	15	2	2d+ 18	12	14	20										
イグニタイト加工の陽気なウォーメイジスタッフ+2 OM+3 マルチアクション時、抵抗-1 回避-1 魔法の武器である	2H	17	4	2d+ 20	12	18	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 12	15

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 24

MP
126

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	30			
魔動機術	1	12			

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	1-289p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
マリオネット	2-230p		p
魔力強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
スフィンクスナレッジ		
デモンフィンガー		
リカバリー		
ヒールスプレー		
バークメイル		
パラライズミスト		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -165460 G	預金・借金 G		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	