

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	10	11	8	17	9
ボーナス	2	3	3	3	2	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	3	7	4

HP	34
MP	59
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	3	7	6	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*1	
使い魔 (鳩)	

現在重量: 1
 最大重量: 8
 所持金: 160
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: フェイト+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔術判定に+1D								
フォースプリンガー	3		パッシブ		自身		5	
効果: 無属性魔法ダメージに+SL×4								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に2D+10 (無) 属性の魔法ダメージ。また、対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合、防御力を0とみなす。								
ファミリア	1		アイテム		自身		3	
効果: 使い魔取得 (鳩) 回避+2								
ガーディアン	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果: シーン一回、対象が受けるダメージに-CL×5する。								
サモン・アラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲 (選択)	自動成功	5	
効果: ダメージに-SLDする。								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔術についての事柄について【知力】判定に+1D								
エンチャントウエポン: 無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術判定	1	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを (無) 属性の魔法ダメージに変更する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

召喚士の大先生の元で立派な魔術師を目指していたが召喚も出来ず属性の付与も出来ないヘッポコ魔術師になっている。ある日たまたま召喚に成功した鳩ぽっぽを先生に報告しようと意気揚々と先生の部屋に特攻したら先生の姿は何処にもなく、ただ一枚「お前は、幻想の森の奥にある集落を目指せ」という書置きを頼りに取り敢えず先生を探す旅に出ることにした。