キャラクター名

シャルル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形(59)	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。
ゲーム(74)	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったか、何のためのゲームだったかわからないけれど……
幸福の時	ああ、幸せ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミラ	憧憬	3	①②③④⑤	
ガーネット	友情	2	①②③④⑤	
ジレス	恋心	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		オート	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援＋１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
胴		たからもの/本		オート	なし	なし	本。日記らしい。インクは滲みもう読めない。