キャラクター名
キール＝サンライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大恋愛をしたことがある		
経験点	660		大切な約束をした		
			特定の種族を好んでいた（いる）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	3	1		12	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9			18 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/太陽神	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点分x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
＜自宅住まい/質素＞	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 聖印	魔法発動に必要
首	
背中 ロングマント	
右手 能力増強の指輪	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

太陽神の教会が運営する孤児院で育てられた捨て子。
プリーストとしての才能があった為、将来の神官候補として育てられていた。
そんな生活に嫌気がさし、10歳の時に教会から脱走を図った。
行く当てもなくさまよっていた時、1人の女の子に出会う。その子に出会ってから、退屈な毎日が一変した。
隙を見ては教会を抜け出し、その子に会いに行く毎日は間違いなく人生の中で一番輝いていた。
しかし、それは長く続かなかった。
その子は蛮族の中でも権威がある家の娘であり、人に化けてこの街に来ていたのだ。
もう会えなくなる。そう言われ、彼女が家の者に連れらえていくときに約束をした。
”偉くなって、必ず迎えに行く”と
その目標を果たすために、がむしゃらに努力を続け、教会でも上に行くには金が必要であるという事を知り、金を稼ぐために冒険者と神官の二足の草鞋を履くことになる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟