

キャラクター名
サーラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステージャー	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
占い	
故郷	
首輪	毒川はたまた、神の国が愛する時は、願いの叶えたいが故に、毒川はたまた、神の国を助けた。神の国はハートで、神の国を助けた。神の国はたまた、神の国を助けた。
寂しがり屋の彼女	『とても寂しがり屋の友達に、彼女は、いつも誰かと一緒にいて、一人になることをとて嫌っていた。嫌ひも、孤独を恐れていた。だから、彼女を一人にしないように、自分が肩に寄り添ってあげないといけないと思った。』
悲痛の声	『悲痛な声で自分のことが呼ばれている。「いかないで」、「寂しい」と。しかし、自分は振り返ることなく歩みを進めていた。』
まんなか	彼女とまなこを見た。「あなたは長女、あなたは次女、あなたは三つ子。」「私は真ん中の次女。」「どうしてか、真ん中なら寂しくないの？」そう言って彼女は笑った。その笑顔が、何よりも可愛かった。
屋敷	あなたたちは、目的があつてここにたどり着いた。その目的は何かは覚えていない。でも、一人の少女に「お話ししよう」と誘われ、屋敷の談話室へと足を踏み入れた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	5	6

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蘭花	友情	3	①②③④⑤	
フリーズア	友情	2	①②③④⑤	
ハイズ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート			(発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1)
ポジション		修羅		ジャッジ			狂気点1点、支援3
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		必中		オート			攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
メインクラス		殺劇		オート			(バトルパートで、同カウント内他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい)
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		断罪		ジャッジ			自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツひとつを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストとして任意の基本パーツ一つを損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1		損傷した基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		カルマプロセッサ		オート			狂気点を1点追加する代わりにこのパーツを損傷する
頭		アンテナ		オート			戦闘中1ターンにつき1回、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0		自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1