

キャラクター名  
ゾムグ・ゾラロツニー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	12	経歴	不明		
経験点	13500		不明		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		13	30	5
体	10	敏捷度	12		17	36	6
		筋力	8		12	30	5
心	4	生命力	8		6	24	4
		知力	8		6	18	3
		精神力	10		10	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	ライダー	7
シューター	10		
スカウト	9		
レンジャー	5		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	挑発攻撃	1-287p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフード	
キャッツアイ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
ダンデム	
チャージ	
以心伝心	
超高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	17	18	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	16	15

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		12	3	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	22	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
一撃弓っぽいもの 詳細欄	2H	18		2d+ 15	10	16	35										
Trigger.W.W 詳細欄	1H	22		2d+ 17	8	21	55										
エレキギター『GUY』 詳細欄	2H	16		2d+ 0		0	0										

一般装備品	(消耗チェック)
おにぎりx10	○□□○□□
ポーチ.W.Wx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存肉x5	○□□○□□
魔晶石(12)x3	○□□○□□
矢(12)x6	○□□○□□

メモ	○□□○□□
回復用ポーションx5	○□□○□□
新緑の球x5	○□□○□□
花火x5	○□□○□□
アダマンタイトピッケルっぽいもの	○□□○□□
所持金	41200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 22	7	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/8	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 16	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 クリーパーカー	緑の変なパーカー
耳	
顔 ジャミング	詳細欄
首 細身の首飾り	詳細欄
背中	
右手 魔導籠手『食』	詳細欄
腰 スロットポーチ.W.W	詳細欄
足 サイレントブーツ	隠密行動+2
その他	

装備品	説明
左手 魔導籠手『害』	詳細欄

その他メモ	自動失敗 チェック
【武具】	○□□□⑤
『一撃弓っぽいもの』	○□□□⑩
Bランク魔剣・弓	○□□□⑮
特殊効果：命中時、命中判定の結果と相手の精神抵抗で判定を行い失敗した場合相手は1d3ターン気絶する。	○□□□⑳
『Trigger.W.W』	○□□□㉑
Sランク魔剣・ソード	○□□□㉒
特殊効果「害鷲の井」：この剣で攻撃を受けた相手はお腹が空く。ダメージの半分を相手の空腹へのダメージに変換してもよい。変換した場合相手は1ターンまたは2ターンかけて食べ物を食べなければ全ての行動判定に-2の修正を受ける。食べる時間は食べるものによって変化する。	○□□□㉓
『エレキギターGUY』	○□□□㉔
Bランク・特殊楽器魔剣・専用装備	○□□□㉕