キャラクター名
Albert Williams（アルバート・ウィリアムズ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	ゼノスエージェントC	カヴァー	エグゼクティブ
オプショナル		年齢	不明	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	47 %
出自	古き記憶	経験	組織への所属	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	2		0			2
精神	4	1	2	3		10
社会	2		0			2

HP	32
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：錬金術	6		情報：ゼノス	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
フォーマル	プランナーの予言
携帯電話	百鬼夜香
ブラックカード	聞耳頭巾
インクリボン	
コネ：要人への貸し	
デモンズシード	
クローンボディ	
インベストメント	
進化の書	
退化の書	
疾き水銀	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
解脱者《賢者の石～錬金の業～》	P	N		
都築 京香	P 好意	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 56

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：プリマ・マテリア	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：〈シンドローム〉								
リフレックス：プリマ・マテリア	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：〈シンドローム〉								
金塊生成	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
元素術士	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
インフェルノエリア	1	-	常時	至近	自身	自動	火	
効果：								
交差する火と風	5	-	常時	至近	自身	自動	火	
効果：								
交差する水と土	5	-	常時	至近	自身	自動	水	
効果：								
交差する風と水	5	-	常時	至近	自身	自動	風	
効果：								
交差する炎と土	5	-	常時	至近	自身	自動	土	
効果：								
ファイアサークル	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	火	
効果：								
高度錬成	7	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：								
炎神の加護	7	10	イニシアチブ	視界	シーン（選択）	自動	火：120↑	
効果：								
エレメントブースト	6	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：								

「例え報われないとしても、それでも僕は彼女に尽くすつもりだ」
世界でも五指に入るとされる、イギリスのスーツブランドAlchemyの社長。プランナーには大きな借りがあり協力していると言っているが、実はプランナーに対して密かに好意を寄せている。
実年齢は不明だが、5世紀～10世紀、一般的に中世ヨーロッパと言われる時代から既に存在していたと思われる。
当時は錬金術と商売を生業とし、ヘルメス・トリスメギストスという名を名乗っていた。

キャラクター名
Albert Williams（アルバート・ウィリアムズ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
守護の盾	1	2	オート	至近	自身	自動	土	
効果：								
銀貨交換	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：								
基点への再起	1	2D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：								
零への誘引	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：								
四元の盾	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：			〈知識：錬金術〉					
錬成陣展開	3	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：								
水精の導き	5	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	水	
効果：			〈シンドローム〉					
ブーストエンチャント	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：			〈シンドローム〉					
ファイアースパーク	1	2	メジャー	視界	単体	対決	火	
効果：			〈知識：錬金術〉					
エンチャントファイア	7	2	メジャー	-	-	対決	火	
効果：			〈シンドローム〉					
隆起する炎力	5	4	メジャー	-	-	対決	火	
効果：			〈シンドローム〉					
エンチャントウォーター	7	2	メジャー	-	-	対決	水	
効果：			〈シンドローム〉					
隆起する水力	5	4	メジャー	-	-	対決	水	
効果：			〈シンドローム〉					
隆起する風力	5	4	メジャー	-	-	対決	風	
効果：			〈シンドローム〉					
隆起する土力	5	4	メジャー	-	-	対決	土	
効果：			〈シンドローム〉					
錬成の真髄	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
奇策妙計	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：								
既知へと変わる未知	1	20	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：								
賢者の石-原点-	1	2D10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：								
喰らわれる力	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：								
錬成の秘儀	5	0	クリンナップ	至近	自身	自動	リミット	
効果：								
	★							
効果：								