

キャラクター名
シルト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃に家出をしたことがある(A1-3)		
経験点	510		旅をしたことがない(C2-3)		
			両親に愛されて育った(A4-4)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		20	3
体	15	敏捷度	2	1		10	1
		筋力	3	1		19	3
心	8	生命力	6	3		24	4
		知力	4			12	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ブロックング	2-230p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ちほうご	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	20 /合計 20

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	6	9	7 9
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
イベント消費	○□□○□□
ドルンくん人形	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

救難草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4940 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 6	9	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：病の家族・恋人を救うため(4-3)	○□□□⑤
元はごく一般的な農家の出。 ナイトメアでありながら、出生時母体をほぼ傷つけることなく生まれてくれたこともあり、両親からは非常に愛されて育った。 両親以外の人からは、初めは多少疎まれていたが、両親の知人の冒険者(半引退)の口添えと彼自身の努力により一定の信頼を得ながら暮らしていた。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
知人の冒険者に頼み込んで守りの術を学び、村の守り人をしていたが、ある時母親が体調を崩して臥せてしまう。 体調自体は直に良かったものの、やはりナイトメアを産んだということが負担になっていて 体力が落ち込んでいるということを知り、丈夫な体を取り戻してあげたいと思うようになる。 丁度その頃、新たな遺跡の発見と未知の遺産の話が流れてきたため、	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔