キャラクター名: アヤ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	おとこのこ	年齢	外見年齢は13ぐらい
冒険者Lv	4	経歴	何かの誓いを立てている		
経験点	100		体のどこかに刺青がある		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	2	2		19 + 2	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 8	12	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	割り用
腰	アルケミーキット	
足		
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	割らない

その他メモ

一般技能：ハウスキーパー4　ダンサー4

どこで生まれたかは既に覚えておらず、危うく餓死するところをとある貴族に助けられる。
以来、その貴族の家の使用人として働くことになる。
時折冒険者稼業をしているのは、体の弱い貴族がもともと冒険者にあこがれていたため。
「沢山の冒険譚を聞かせておくれ…」ある時、貴族は言った。
これも使用人の仕事と捉えたため、冒険者ギルドの戸を叩いたのであった。

「こんにちはー！アヤでーす！普段はとある人の下で使用人として働いてる冒険者だよー」
「まだまだ駆け出しの身だけど、頑張ってみんなを守るからよろしくねー！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アヤ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１ｗ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
赤Ax3	○□□○□□
【売却・使用済・廃棄】	○□□○□□
赤Ax2	○□□○□□

所持金: 2646 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 37 /合計 37