キャラクター名: ナイトハイド

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	2-4-4　両親に愛されて育った。		
経験点	50		2-5-5　才能を絶賛されたことがある。		
			5,3,5　自慢できる二つ名がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4			19	3
		敏捷度	6			21 + 1	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	10			19	3
心	3	知力	6	3		12 + 1	2
		精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 6 /合計 6

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
黒装束	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
羽ペンインク羊皮紙５枚	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 432 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品		説明
頭	帽子	黒い革製。つばが広い
耳		
顔		
首	魔法の発動体	
背中	ロングマント	やはり黒い
右手	手袋	革製
腰		
足	ロングブーツ	黒
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

パーティ資産：1030ｇ
シャドウの村で戦士として厳しく育てられた。
ある時、修行という事で魔剣の迷宮に放り込まれる。
そこで迷子になっていたカナミを助けた。
村のしきたりどおり、戦士として冷徹に生きて行こうと思うものの、
根が甘い性分なため、困っている人を見るとついつい助けてしまう。
黒ずくめの衣装は、冷徹であろうとするために自己演出として敢えてやっている。
傭兵のジェロームとは戦士仲間だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟