キャラクター名: シルト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	9	経歴	子供の頃に家出をしたことがある(A1-3)		
経験点	15560		旅をしたことがない(C2-3)		
			両親に愛されて育った(A4-4)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	12		28 + 2	5
		敏捷度	2	2		11	1
体	15	筋力	3	5		23 + 1	4
		生命力	6	6		27	4
心	8	知力	4	1		13	2
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ブロッキング	2-230p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ちほうご	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 14	10	13	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 11	11

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：病の家族・恋人を救うため(4-3)

元はごく一般的な農家の出。
ナイトメアでありながら、出生時母体をほぼ傷つけることなく生まれてこれたこともあり、両親からは非常に愛されて育った。
両親以外の人からは、初めは多少疎まれていたが、両親の知人の冒険者(半引退)の口添えと彼自身の努力により
一定の信頼を得ながら暮らしていた。

知人の冒険者に頼み込んで守りの術を学び、村の守り人をしていたが、ある時母親が体調を崩して臥せってしまう。
体調自体は直に良くなったものの、やはりナイトメアを産んだということが負担になっていて
体力が落ち込んでいるということを知り、丈夫な体を取り戻してあげたいと思うようになる。
丁度その頃、新たな遺跡の発見と未知の遺産の話が流れてきたため、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シルト

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
イベント消費	○□□○□□
ドルンくん人形	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
マテリアルカード(緑)	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
消魔の守護石(5点)x2	○□□○□□
月光の魔符(+2)x2	○□□○□□

所持金 23825 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	
専用盾	

名誉点 所持 200 /合計 200