キャラクター名
神崎 響(かんざき きょう)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ハヌマーン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 19 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 懐旧 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | 3d | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| パパ | P 尊敬 | N 嫌気 | | |
| ママ | P 慕情 | N 嫌気 | | |
| 神崎枇々木(姉) | P 憧憬 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 対象のダイス目一つを10に。１シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | - | 3体 | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | |
| 効果： 組み合わせた行動の対象を3体に変更。１シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： ダメージ+[Lv+1]D。１ラウンド１回。 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 対象が次に行うメジャー判定+[Lv×2] | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 2 | - | 常時 | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 行動値Lv×3 基本浸食4上昇 | | | | | | | | |
| エンジェルヴォイス | 2 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： クリティカル-1(下限6)。判定ダイス+Lv | | | | | | | | |
| 高濃度酸素バブル | ★ | | | | | | | |
| 効果： 疲労回復効果の高い空間を作れる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |