

キャラクター名
迅乃 レイ (じんの れい)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|---------|-----------|------|---|
| シンドローム | ブラックドッグ モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 秘密(UGN) | 邂逅 | 主人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: 情報屋 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| 解毒剤 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 朝疾 颯希 | P 幸福感 | N 悔悟 | | |
| 斐川 邦仁 | P 信頼 | N 憤懣 | | |
| 霧谷 雄吾 | P 誠意 | N 不安 | | |
| ゴア・ブルー | P 好奇心 | N 隔意 | | |
| 城山 鎮 | P 信頼 | N 嫉妬 | | |
| マーチ | P 同情 | N 憐憫 | | |
| ナイト | P 好奇心 | N 不快感 | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 1 | 2d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセプト: ブラックドッグ | 1 | 2 | Xジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: クリティカル値-Lv | | | | | | | | |
| インフィニティホーン | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: 武器作成 攻撃力+[Lv+7] | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 3 | 4 | Xジャー | 武器 | | 白兵 | 80 | |
| 効果: ガード不可 装甲値無視 | | | | | | | | |
| キガソニックモード | 1 | 3 | Xジャー | 武器 | 範囲 | 白兵 | | |
| 効果: 攻撃対象変更 使用后武器は破壊される | | | | | | | | |
| 雷の牙 | 3 | 2 | Xジャー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果: ドッジ判定-Lv | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

物心ついた頃にはUGNの施設にいた。自己中心的な性格で生意気。喧嘩っ早く、施設でも問題児扱いされていた。しかし、同い年の朝疾颯希のことは鬱陶しく感じながらも、ただひとり心を許せた友人だった。

11の頃、ある任務で朝疾颯希がジャーム化したと伝えられた。直属の上司である斐川は何か知っているようだが、何も教えてはくれず、他にも隠していることが多いことから憤りを感じている。

それ以降、同年代のUGNチルドレンと慣れ合おうとはせず、また性格に難があるため人が寄り付かなくなった。自分が他のUGNチルドレンとは別格だと思っていて、自身の力を過信しすぎるところがある。