キャラクター名: オリマー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	6		23	3
		敏捷度	10	6		23	3
体	10	筋力	10	6		26	4
		生命力	10	6		26	4
心	4	知力	10	6		20	3
		精神力	10	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
プリースト/グレンダール	12		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
超頑強	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	15	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ニンテンドーアーマー赤				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウルトラハンマー 魔法の武器	2H	25		2d+ 16	11	20	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟