

キャラクター名  
半田 隆一

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	37%
出自	兄弟	経験	約束	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タロス	消費
水城美香	P 庇護	N 悔悟		
人狼	P 好奇心	N 脅威		
???	P	N		
佐藤志士	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
調停者(ハーモナイザー)	P 有為	N 不安		

最大財産P: 4    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果: C値-Lv								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+[Lv*5]/行動値 0								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 肉体ダメージ+[5]/シーンLv回								
竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値+[Lv*10]								
衝撃相殺	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提《竜鱗》被ダメージ-[Lv*5]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動/離脱可/シーンLv回								
セトルの脚	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中戦闘移動+[Lv*5]								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv+8]								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中肉体ダメージ+[Lv+2]								
獣の力	7	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃/白兵+[Lv*2]								
獣王の力	1	3	Xジャー	至近	自身	対決	リミット	
効果: 前提《獣の力》効果を+[Lv*4]へ								
増腕	1	2	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 範囲化/シーンLv回								
弄ぶ狩猟者	1	3	オート	至近	単体	自動	120	
効果: 相手ダメージ-[Lv*3]								

<div style="text-align: center;"> <p>メモ</p> </div>									
----------------------------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

