キャラクター名
三神 輝

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	私立探偵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	レネゲイドファミリー	経験	人類の調査	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0	1		3
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		-1	0	2		白兵/射撃攻撃が可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
弟	P 慈愛	N 劣等感		
人類	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	-	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定 ＋ LVD、基本浸食率 ＋ 5								
オリジン：レジェンド	3	2	MA	至近	自身	自動	RB	
効果： シーンの間、【精神】判定+[LV*2]								
死神の瞳	7	3	MJ	視界	単体	RC		
効果 :射撃攻撃を行う。命中した場合に次に受ける攻撃ダメージを+[LV+1]Dする。この攻撃自体のダメージは0。この効果はシーンが終了するか、効果を適用するまで持続する。								
停滞空間	1	2	MJ	視界	単体	シンドローム		
効果 :このエフェクトを組合わせた攻撃が命中した場合、そのシーンの間対象の【行動値】は0となる。この効果は対象がマイナーアクションを使用することで解除可能。HPにダメージは与えられない。								
コンセントレイト	3	2	MJ	-	-	シンドローム		
効果： CR値 -LV								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果 :相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。「自動成功」のような判定を行わないものには使用できない。このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果 :対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目をひとつ10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。								
ディメンジョンゲート	1	3	MJ			自動成功		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								