キャラクター名: ミュゥ・パンパーニ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔神使い	性別	♀	年齢	5
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	3		16 + 2	3
		敏捷度	5	6		18	3
体	4	筋力	2	1		7 + 2	1
		生命力	8			12	2
心	11	知力	11	3		25	4
		精神力	7	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
ソーサラー	3		
デーモンルーラー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔紋Ⅱx4	○□□○□□
魔紋Ⅰx5	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□

魔神供物グルネル	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
アウェイクP x5	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1166 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
召異魔法	6	10			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	双撃	IB30 p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	IB29 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
斬り返し	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 勇者の証(心)	
耳 魔紋Ⅱ(筋)	
顔 魔紋Ⅰ(敏)	
首 召異の徴章	
背中 魔紋Ⅱ(器)	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
噂の新入生	

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

魔神狂トラト・パンパーニを父に持つタビットの少女。
タビットと魔神の関係を解き明かさんと研究に明け暮れる父の影響で、ミュゥにとって魔神とは忌諱の対象ではなく身近なものとして育った。
ある日、知識の井戸の調査から戻った父が、持ち帰ったブローチを土産としてミュゥに渡す。しかしそのブローチはただの装飾品ではなく、門の小魔を閉じ込めた封入具だったのだ。世間一般からの父の評判はお世辞にも良い物ではなく、その娘であるミュゥも周囲から一定の距離を置かれていたため交友に飢えていたミュゥは、ブローチから出でた小魔「アズラエル」と契約を交わした。
基本的に物静かなミュゥであるが、そこは父トラトの娘。無口ながらもアグレッシブに動き回り、そこかしこに傷をつけて帰ってくる毎日。身を案じたトラトによって戦闘の手ほどきを受ける。ごく一般なタビットが好む魔法による後方支援を提案されたものの「殴った方が早い」と言い放ったとか。
欲しいものは我慢できない性格で、度々暴走気味になるミュゥをアズラエルが押し留めている…？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟