

キャラクター名
ギアヘルハウンド

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：カブト】		オート			
		いりよくぜんかい		ラピッド	MF 2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけコスト-1ダメージを+1する
		しゃげきα		オート	なし	自	射撃攻撃の出目+1
		ターゲットィング		ジャッジ	MF 1	自	コストとして、MF値を1点払うことで支援3を獲る
		リデュース強化		オート	なし	自	「リデュース」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：レッドアイサーチ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		てきえいかんち		ジャッジ	1	自	自身の攻撃にのみ対して使用可能 支援+2
頭		おうえんデバイス		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
				オート			
		【左腕：ピンポイントガン】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃/ライフル		アクション	3	0-2	射撃攻撃2、出目+2
腕		バンカー		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動 1
				オート			
		【右腕：サンテンバースト】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		うつ攻撃/ガトリング		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
				オート			