キャラクタ	-名====					□ プレイヤー名						1 <u> </u>	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
安心院 戸	毒									ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
												効果				非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム ソラリス ワークス						UGN支部長A カヴァ -			· 投資家			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
エンジェルハィロゥ											効果	果:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル					年齢	見た目30	代 性別		男			戦いの予感	1	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	b –		
覚醒	感染	染 衝動			吸血	初期侵	食率	31 %		効果	果:ラウンド進行の最初のラウンドに	このみ、	使用出来る。	そのラウンドの	間、あなたの	り(行動値)を+	(Lv×10)す	る。このエフ	ェクトは1シナリオに1回まで使用できる。		
		T = 47.84			 4-			貸し		┧┕	滅びの光	3	3	メジャーアクション	/ –	_	対決	-			
出自	産家		経験		喪失	邂	垣				効果	果:このエフェクトを組み合わ	せた攻				し、この攻	撃の対象が	が(対象:単位	体)の場合、この効果は適用しない。	
	其太値	基本値 ワークス ボ		ーナス 成長		他修正	能力値		IP	2	24	1 L	オーバードーズ	1	4	メジャーアクション/リアクション) <u> </u>	_	_	100 1	
肉体		1	7 3	0	PAIR	בופוטו	1		 動値		. <u></u> 8	効果	果 :このエフェクトと組み合わせた判定では、組み	合わせたエ				も良い。ただし、こ	の効果でエフェク	トの使用回数は増	加しない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。
感覚	3	<u>_</u>		0			3		がに 接備時)		3 8	┧Ĺ	トランキリティ	4	3	メジャーアクション/リアクション) <u> </u>	_	-	-	
精神	2	0		0			2	,	移動		3	効果	果:このエフェクトを組み合わせた	判定の				ウエフェクト	を使用した	メインプロセ	2スの終了時に、あなたはHPを3点失う。
社会	3	0		0			3	_	移動		26	(旦)	ンセントレイト(ソラリス)	1	2	メジャーアクション	/ -	_	-	-	
11			0 0					_ [±/			効果	• •	この		トと組み合わせ		クリティカ			值7)。	
内		感	覚		精神			社会] [マスヴィジョン	3	4	メジャーアクション	/ –	-	対決	100 1		
技能	SL 修正	括	能	SL (修正	技能 SL	. 修正	技能	S	SL (修正	効果	果: このエフェクトを	組み合						は1シナリ	オに3回まで使用できる。
白兵	1		撑			R C		交涉] [破壊の光	1	2	メジャーアクション	視界	範囲(選択)	対決	-	
回避	1	知	□覚			意志		調道		1		効果		。この攻							フェクトは1シーンにLv回まで使用できる。
運転:	2			知識	我:	1	情報:U	GN ′	1			鏡の盾	2	8	オートアクション	効果参照	効果参照	自動成功	100↑		
運転:	芸術:			知證	哉:	1	情報:				効果	果:あなたにHPダメージが適用した直後に使用する。そのHPダ	ダメージを与え	たキャラクターを対象						で(Lv×20)点までとする。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。 -	
運転:		芸術:			知證	我:	1	情報:					真昼の星	*	_	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	b –	
運転:	芸術:				知識	情報:		情報:				効果	果:					りも見える			
運転:	芸術:			知證	我:	1	情報:				J L	声無き声	*	_	メジャーアクション	視界	単体	自動成功	b –		
武哭.	コンボ	能力	命中値	i C値	攻撃力	射理		メモ				为 第	果:自らの思念を離れた場所に	いる誰	まかに伝え.	るエフェクト。	相手の考	えているこ	とも、相手	手が心を開	いてくれたなら聞くことができる。
武器・コンボ 80↓		R C	7r		コスト10 HP-3点 C値9 1			_		4											
100↑		RC			コスト18 HP-3点 C値7 1							果:							_		
1001		10	71	-	72	2/1/	10 111 5	C胆/ 1.	<i>,</i> , , , ,	1 4617	1(区1/(1 L									
												効果	果:					_			
												<u> </u>									
防	価格	装甲	回避	行動		>	Х Т				効果	果:									
											あん	いしんいん こどく									
													内食の習わしのある資産家の生まれ バFHのオーヴァード化計画に巻き込		プセー / Mr L	その姉を除らっ	ったことでき	ナーヴァードル	二学配1.1-(UGN⊕ = ⊕:	ことに関する記録けは当这な)
											0		AUGNに保護され、エージェントと					ויו ילע נ	こ見胜 ひた(odivozeozi	ここに対する記録(の)水円/月07/。
アクセサリー ロイス										7 自分	}の血に反射した光を蝶の形にして	集めて	相手に突撃る	させる様から胡蝶	幻夢のコー	・ドネームを付	けけられた(え	本人は気に入	、っている)。		
//	+			-+	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					1							,				
					が P 遺志 N 偏愛					1											
				-+						$\{ \mid$											
				-+	「					11											
					-+	PC4 北条 幸恵 P 好奇心 N 不信感					+										
		+				「 以 引 心 N 不 信 恣 」 L レウシスの秘儀P 傾倒 N 嫌気					+										
		+			F	大暮内エマ P 同情 N 不安						+									
						横木野 瑞 P 好奇心 N 侮蔑						+									
<u> </u>						기타시크 세 기 및 이 기 비 및 기 및 기 및 기 및 기 및 기 및 기 및 기 및 기 및 기						_									
		 																			
							l′		<u></u>												