

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	24	8	9	9	27	6
ボーナス	7	8	2	3	3	9	2
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	7	11	2	3	4	10	5

HP	137
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m		33					
左手	キャリバー								
頭部	剣神の兜				-2	14	5	-2	
胴部	テストメント					15	8		
補助	ビーストハンド			5		2	1		
装身具	グローヴィスの涙		1	7					
能力値			11	0	2	0	10	6	12
スキル	マーク5、ゴッドフォース			29					
その他	ホーリーバール、ホーリーサイン、デモゴット			6		5	8		
総計(右)			12	80					
総計(左)			12	47	0	36	32	4	12
総計(両)			12	80					m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 23
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果:	MgDm+3 Mdf+3 F-1							
インタラプト	★	-	※	視界	単体	自動	Sr1	
効果:	スキル無効							
バタフライダンス	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果:	回避+1 d							
ランナップ	★	3	Sup	-	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動or離脱(封鎖→不可)							
キャリバー	★	-	ltm	-	自身	-	-	
効果:	キャリバー取得							
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動	魔導銃	
効果:	魔導銃ShAk: Py・MgDfPntSLx3(~0)							
キャリバーガンパード	5	-	ltm	-	※	-	-	
効果:	魔導銃Of+SLx3.→[Wt6,双]							
カリキュレイト	★	-	lnp	-	自身	自動	Sn1	
効果:	未→済.Mnp							
バレットマーク	★	-	ワソ	-	自身	自動	魔導銃	
効果:	HPDm>Py・MgDf-15(~0,Sn)							
ファニング	2	5	MA	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果:	魔導銃ShAk; TgSL+1							
ファイトバック	2	5	RA	武器	単体	命中	SL/Sn	
効果:	Sh・MgAkRA→EqWp' HtR>AkHt.TgHP-CLx5							
ホーリースマイト	5	4	mA	-	自身	自動	召喚具	
効果:	Ak+SL*3, 妖魔魔獣魔族→Ak+[精]							
トゥルースマイト	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果:	刺すの条件無視							
コールスレイブニル	★	6	Sup	-	自身	自動	-	
効果:	スレイブニル取得、移+20、命避+3、飛行、同乗1可							
アンリミテッドアームズ	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果:	キャリバーが「召喚具」に							

さよならスレイブニル。
 Pvで2d+80。
 ホリスマで25。ワンコインパレマで防御-30。ファニングで3体まで殴れる。
 てこと2d+105+防御分と見れる。無属性魔法攻撃なので15~20相当と計算できるか?
 2d+125ならAv132.なまのかりよくもあげることができるしどうなんやろ。10mという射程の無さがネックか?

