

キャラクター名  
 鳳 暁飛 ( おおとり あきと )

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	資産家	経験	大事故	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
鳳 冬弥 ( おおとり とうや )	P 誠意	N 隔意		
救助者	P 同情	N 疎外感		
特異点	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:Lv+8 ガード値:1 射程:至近								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値 -Lv								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体の能力値を使用した判定のダイスを + Lv+2								
スタートダッシュ	1	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80%	
効果: 組み合わせた攻撃を + Lv × 10								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 装甲値を + Lv × 10								
さらなる波	1	2	メジャー			対決		
効果: 組み合わせた攻撃を + Lv × 2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市の高校に通う2年生。部活自体は帰宅部だが1年の頃は頼まれれば色々な部活の助っ人をして回っている程運動神経が良い。事故にあつてからは運動を控える代わりに応援団に所属している。家がお金持ちではあるものの明るい性格と親しみやすさからそれを感じさせる事は少ない。(ふとした時に育ちの良さが出るけど普段はただの男子高校生的な)基本的には負けず嫌いでトップを取る為に頑張っている。