キャラクター名: Bossエネミーデータ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ブラックドッグ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 電子データ |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | ー | 邂逅 | いいひと |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 2 | | | 4 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 124 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | 5 | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 機械化兵 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ：ブラックドック | 3 | 2 | メジャー | ー | ー | メジャー | ー | |
| 効果： | C値-3 | | | | | | | |
| フルインストール | 3 | 5 | イニシ | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | 他のエフェクトと組み合わせ不可、そのR間あなたが行うあらゆる判定ダイス+[Lv×3]する、1シナ1回まで | | | | | | | |
| 雷の槍 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | ー | RC | ー | |
| 効果： | [攻撃力：+[Lv×2+4]]の射撃攻撃を行う、エフェクトを組み合わせた判定ダイスを−1個する、同エンゲージを対象にできない | | | | | | | |
| 雷の剣 | 5 | 2 | メジャー | 自身 | ー | RC | ー | |
| 効果： | 「攻撃力:+5」の射撃攻撃を行う、このエフェクトを組み合わせた場合、「あなたと同じエンゲージに居るキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも同エンゲージに対して使用できる、1シーンLv回使用可能 | | | | | | | |
| 雷の鎚 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲選択 | RC | ー | |
| 効果： | [攻撃力：+6]の射撃攻撃を行う | | | | | | | |
| 自爆装置 | 1 | 4d10 | オート | 至近 | 範囲 | 自動 | 120% | |
| 効果： | 重圧を受けていても使用可、HPが0となった直後に使用する、対象に[Lv×2]d10 のHPダメージを与える、このエフェクトに命中判定はなく、対象はリアクションを行う事ができない、このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる | | | | | | | |
| 加速装置 | 1 | 2 | セットアッププロセス | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | R間、あなたの【行動値】を+[Lv×4]する | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 5 | 4 | メジャー | ー | ー | シンドローム | ー | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+10する、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイスー1個、1シナLv回 | | | | | | | |
| 高速再生 | 3 | ー | クリンナッププロセス | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | このエネミーのHPを[Lv×10]点回復する、1シーンに3回まで | | | | | | | |
| レネゲイドアクセル | 1 | ー | イニシアチブプロセス | 至近 | 自身 | ー | ー | |
| 効果： | 行動済みである時に使用、未行動になり行動値は0となる、1シナリオに1回、エフェクトLv-1 | | | | | | | |
| 生命増強 | 3 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | HP＋Lv×30→90 | | | | | | | |
| ショート | 1 | ー | メジャー | 視界 | | 自動 | ー | |
| 効果： | 過電流によってコンピューター端末やビデオカメラなど電源を必要とする機械をひとつ故障もしくは破壊するエフェクト | | | | | | | |
| セキリティカット | 1 | 1 | メジャー | 至近 | | 自動 | ー | |
| 効果： | 建物のセキリティを切ったり電子的に施錠されたロックを解除するエフェクト | | | | | | | |