

キャラクター名	プレイヤー名
アルテミス・エリュアール	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バイキング	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	28	9	8	8	22	6
ボーナス	9	9	3	2	2	7	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		1					
能力値	12	13	4	2	2	8	2

HP	168
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18				-2	
左手									
頭部	ハットS3					1			
胴部	スケイルアーマー					7			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			13	0	4	0	8	6	17
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			11	18					
総計(左)			13	0	3	15	9	4	17
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハットS3	アームズクリスタル にく*10
↑器用のクリスタル	野菜*7
↑対抗：威圧のクリスタル	---
↑対抗：スリッパのクリスタル	毒消し
---	万能薬
ベルトポーチ	---
バックパック	森林冒険者セット
---	---
ランチボックス	キャップライト
L にく*1	---
L にく*4	グライダー

現在重量：	26	所持金：	19979	預金・借金：
最大重量：	63			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。(行動済みにならない)							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	20m	-	自動成功	SL/シーン	
効果：	《カバーリング》の射程を変更する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+CL*10							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ+【筋力】							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回、両装備	
効果：	物理ダメージ-[武器の攻撃力/2]							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SL*2D]する。							
	★							
効果：								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ+[SL*4]							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となり、2回目の攻撃のダメージロールに+2Dする。ただし同じ対象に攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が外れた場合は2回目の武器攻撃を行うことが出来ない。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	《スマッシュ》	
効果：	ダメージ+【筋力】							
アームズロジック：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	斧の命中判定+1D							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用可能。同名スキルはマイナーアクションで使えない							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	《ボルテクスアタック》使用回数回復							

CL1スキル：バッシュSL1 カバーリング アームズマスターリー：斧 イートザミート ミートディッシュSL1  
 CL1スキル(リビルド後)：《カバーリング》、《カバームーブ》2、《イートザミート》《ミートディッシュ》1

○キャラ設定：  
 エリンディール西方大陸のパリス同盟都市クラン＝ベルで  
 クラン＝ベル水上警護隊の父とヴァン人のヒューリンの母の間に生まれる。

母の血を引いているからか姉御的な気質があり、幼い時分より同じ年頃の子ども達を集めては、  
 ゴンドラの先頭に立ち、クラン＝ベル中の運河を冒険ごっこをしながら移動していた。  
 その途中で街中で虐げられていたとある女の子を助け、自分の庇護下に入れて護ったりもしていた。

そんな彼女には、いつか本当の海で冒険したいという夢があり、ある程度の年頃になった頃に家を出奔。  
 彼女の横には、子ども時代に庇護下に入れいつしか親友と呼べるまでに成長した女の子の姿もあった。  
 トフド内海に接するアレスタにて、アルテミスとその子は時に魔物を退治し、時に海賊を退治する冒険者として生活し、  
 退役する船乗りからボロイが彼女達の最初の船を買い取った。

――しかし、そんな日常はいつまでも続くことはなかった。  
 ※その内書く

○キャラクターメモ  
 PL：ミルトウム

キャラクター名  
アルテミス・エリュアール

プレイヤー名

所持品			
---			
勲章のついた首飾り			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:		[戦闘不能]から回復。【HP】は[SL*20]						
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		《スラッシュブロウ》の効果に+[SL*3]D						
	★							
効果:								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:		携帯している「にく」を使用し、武器攻撃のダメージに+[にくの効果で回復した【HP】の値]する。(【最大HP】超過分は含まない)						
ミートディッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		使用する「にく」の効果に+[SL]Dする。						
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:		游泳ペナルティを受けない。また、游泳状態でなくても、「使用条件:游泳」のスキルの効果を受け、使用することが出来る。この効果はシーン終了まで持続する。						
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	游泳	
効果:		武器攻撃ダメージに+「(SL)D」する。						
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	ギルド所属	
効果:		対象と自身の【行動値】をどちらか高い方に変更する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。						
	★							
効果:								
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		ラウンド進行の開始時に[SL*3+2]のTPを取得。ラウンド進行終了時に破棄。						
リバースライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:		残TP1以上を全て消費。【HP】を支払ったTP点として[戦闘不能]を回復。行動済						
アームズマスター：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		斧の命中判定+1D						
	★							
効果:								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	SL/シーン	
効果:		白兵攻撃のリアクションを武器の命中判定で行う。勝利した場合、対象に[CL*5]点のHPロスを与える。但し攻撃は自動的に命中する。						
ショットバック	1	4	(ストライクバック)	-	自身	自動成功	-	
効果:		《ストライクバック》を射撃攻撃に対しても使えるようにする						
	★							
効果:								
ネイチャーサポート	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:		HP回復、MP回復を行う「種別：食料」のアイテムの効果に+3する。						
レガシーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		レガシークラスにクラスチェンジできる						
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		携帯品の所持重量を【筋力基本値】*2に変更する。						
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1						
フェイス：リアル	1	-	パッシブ	-	自身	-	游泳	
効果:		攻撃のダメージに+3する。						
グリルミート	1	1	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:		「にく」と同時に使用する。その「にく」の効果に+1Dする。						

