

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	探偵	カヴァー
	オルクス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	忘却	衝動	嫌悪		初期侵食率 32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	4	0	2			6	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金の林檎		2				「導きの華」+「要の陣形」 対象:3体 1シナリオに3回
黄金の林檎 (100%↑)		4				「導きの華」+「要の陣形」 対象:3体 1シナリオに4回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P:	13
--------	----	--------	----

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CL-LV								
ジャミング	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイスを-LV個 1ラウンドに1回								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 組み合わせた行動の対象を3体に変更 1シナリオにLV回まで								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: メジャーの達成値を+[LV×2] 購入判定不可								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダイス目を1つだけ10に 1判定に1回まで 1シナリオにLV回まで								
ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 使用するエフェクトの一つをLVを+2 上限突破可 (使用回数は増えない) 1シナリオにLV回								
機械の声	1		メジャー	至近	効果	自動		
効果: 機械に因子を埋め込んで自動的に行わせる								
不可視の領域	1		メジャー	至近	効果	自動		
効果: [1000×LV]平方メートルまでの領域を隠ぺいできる。相手が見つげようとした場合は【知覚】で対抗。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本ルールブック (1、2)、上級ルールブック使用。