

キャラクター名
桐生院刃

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプショナル		年齢	18	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	犯罪者の子(96)	経験	心の壁(16)	邂逅	自身(4)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	8r		11		侵:4 《完全獣化》《破壊の爪》使用後
60	白兵	9r		11		侵:4 《完全獣化》《破壊の爪》使用後
80	白兵	8r		38		侵:8 《完全獣化》《破壊の爪》《フルパワーアタック》使用後
100	白兵	10r		50		侵:8 《完全獣化》《破壊の爪》《フルパワーアタック》使用後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:警察官	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
両親	P 同情	N 恐怖		
恩人	P 尊敬	N 劣等感		
祖父	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻+[LV*5]。【行動値】0。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】ダイス+[LV+2]。アイテム装備・使用不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更(白兵/〈白兵〉/0/[LV+8]/1/至近)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回。								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 攻+[LV*2]。								
CR:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
クロスバースト	3	4	Xジャーアクション	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[LV*4]、ダイス-2個。								
獣の直感	★	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動	-	
効果:								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

きりゅういんやいば

両親が犯罪者の男子高校生。
あまり心は開かないタイプだが、昔は正義のヒーローに憧れていた。
だが、両親の悪事を知り自身にはその血が流れていることを知った結果正義の味方になる事を諦めてしまった。
普段はあまり話さないが、きつときっかけがあれば結構喋るタイプだとは思う。

【参加シナリオ】
『Two in One』GM:みさごさん
・天司 悟(ミケさん)