

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	騎士			目標	慈愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	8	9	48	7	46	33
ボーナス	5	2	3	16	2	15	11
クラス修正	0	0	0	2	1	4	1
他修正						2	
能力値	5	2	3	18	3	21	12

HP	229
MP	321
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:カドケウス	至近		33				-1	
左手	セントシールド					8		-3	
頭部									
胸部	聖光のローブ					10	15		
補助	時の砂時計					3			2
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			2	0	3	0	21	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	33					
総計(左)			2	0	3	21	36	2	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	18			18	+ 6 d
アイテム鑑定	18			18	+ 3 d
魔術判定	18			18	+ 4 d
呪歌判定	21			21	+ 3 d
錬金術判定	2			2	+ 3 d

所持品	
冒険者セット	万能薬×5
名馬	ハイMPポーション×10
異次元バック	MPポーション×30
ベルトポーチ	大きな目
小道具いれ	ドロップポーチ
ランチボックス	勇気のホイッスル
ポーションホルダー	生命の呪符
ウェポンケース	グレートMPポーション×
ディスペルリング	神使の守印
祝福の花	
現在重量:	41
最大重量:	46
所持金:	145
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
	1							
効果:								
セットアップ	1							
効果:								
マインドマスター	2		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:セットアップに使用することでコーデックスを使用し、さらにコーデックス以外のセットアップのスキルひとつを使用する。ただしマインドマスターは不可。シーン2回。□□							
インペレイティブ	1	11	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:タイミングセットアップのスキルを二つ使用する。この時にインペレイティブは使用できず、同じスキルを連続して使うことはできない。							
コーデックス+メンターワイズ	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:クラスをひとつ選択する。あなたはコーデックスを取得する。コーデックスを所持している間、あなたが使用する選択したクラスのスキルコスト-1、射程+20m。							
ハイロウコール	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:ディバインコールを使用する。さらに、あなたはアタックハイロウを使用する。							
ディバインコール	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:プリプレイに種別:召喚具の武器をひとつ選択する。(カドケウス)装備部位:右手と装備部位:左手の装備品ひとつ、もしくは両方を外して所持品とし、カドケウスを装備する。シーン終了時、選択した武器はかわれる。シーン1回。□□							
アタックハイロウ	1	12	セットアップ	視界	場面選択	自動成功		
効果:	:あなたが種別:召喚具を装備しているとき使用可能。対象に魔術を使用し、攻撃のダメージに+24。あなたを対象にできない。ラウンド継続。(カドケウス使用)							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:あなたはセットアッププロセスにエネミー識別を行う。行動済みにならない。対象は視界のすべてのエネミー。							
スピリチュアルウェポン	1	7→6	セットアップ	20m→40m	単体	魔術判定		
効果:	:対象に魔術を使用し、対象が行う武器攻撃のダメージに+41する。シーン継続。1シナリオ2回。(カドケウス使用)□□							
ファイトソング	1		セットアップ	20m→40m	単体固定	呪歌判定		
効果:	:対象に呪歌を使用し、すでに使用した使用回数に制限があるスキルをひとつだけ、使用回数を1増やす。1シナリオ1回。□							
シニスター	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:fate1点につき、HPをCL×2+(GL+3)=(70)点回復する。最大幸運点まで消費できる。シーン1回。□							
ホームクルス	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	:fate1点につき、MPをCL+(GL+3)=(41)点回復する。最大幸運点まで消費できる。シーン1回。□							
キャンセルマジック	1		セットアップ		自身	精神		
効果:	:難易度10の精神判定を行う。成功すると、あなたが受けている魔術ひとつの効果を解除する。							

義心の誓い
威風の誓い fate21

