キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃判定の出目+1。
頭		子守歌		オート	-	自身	バトルパート中の射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1（最低1）。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	1(2)	2〜3	射撃攻撃1。攻撃判定の出目+1。
腕		熊撃ち銃		アクション	2(3)	0〜2	射撃攻撃3。
腕		二丁拳銃		アクション	2(3)	0〜1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		ショットガン		アクション	1(2)	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		銃型		ジャッジ	2	0〜2	妨害2、その後に射撃1
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効。
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減少。減少させた分だけダメージ軽減。1ターンに何度でも使用可。
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。