

キャラクター名	プレイヤー名
ヴォルフ・クラネル	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	11(元10)
冒険者Lv	11	経歴	「元奴隷」「寝る時は硬い床で寝る習慣がある」「人見知り&不器用なので無愛想ざみ」		
経験点	1250		冒険者になった理由:生きる為 誕生日:10/5 個人イメソング:六兆年と一夜物語 グループライメソング?』 DY@M:誰かの心臓になれたなら		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	6		22 + 2	4
体	13	敏捷度	11	12		34 + 1	5
		筋力	4	7		24	4
心	6	生命力	6	5		24	4
		知力	4	8		18	3
		精神力	8	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	ウォーリーダー	3				
フェアリーティマー	8						
スカウト	11						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
かいくぐり	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバットメイド+1		10	1	1
盾	"乗り物酔いの"バックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値			22 1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクセレント・レイピア トレジャーポイント、銀製	1H	10		2d+ 15	9	18	20										
ブラジオン	1H	5	2	2d+ 17	11	15	15										
ショッキングハンマー 雷かつ衝撃属性の物理ダメージを与える(近接攻撃時)	1H	12		2d+ 15	9	16	22										
ブーメラン 射撃2、命中時手元に戻ってくる	1H投	8	1	2d+ 16	11	15	18										
魔槍 封怨漏送刺喪 詳しくはその他欄に記入	1H	12		2d+ 15	9	16	22										
王家の剣 その他記載。必筋12	1H	12	1	2d+ 16	8	19	22										
鈍風の魔本 その他記載	1H	1		2d+ 15	0	15	0										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 22	1

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
45

装備品	説明
頭 ディスプレイター・ガジェット	装飾品「その他」+1
耳 華美なる宝石ケース	宝石を6つ揃えて使える、専用化済み
顔	
首 幸運のお守り	戦利品に+1
背中 職装 職装(2000000) [防具職]	詳細はその他
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブレードスカート	威力10で回避時に攻撃、詳細はエピック
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	アルケミスト技能に必要
ウェポンホルダー改	背中にケースのない武器を二つまで装備可能

その他メモ	自動失敗 チェック
酒豪の父と今は無き母の間に生まれた子供、だがその容姿と種族の為父親から気味悪がられ、母親は産んだ時にできた産道の傷が原因で生んでから数週間後に死亡。父親は性格に難があった為ヴォルフが三歳になった時にヴォルフは捨てられ、途方に暮れていた時に運がいいのか悪いのかは分からないが奴隷商人に出会う。それにすぎるしか無かったのか、ヴォルフはその奴隷商人の元で"商品"となり、傷は負わされる事は無かったが少ない食事的な要因でで身長的な成長が、環境的な要因で知識が少し止まってしまった、だが同じ奴隷の中に自分より明らかに年上の老人が居たお陰でその老人から共通言語、汎用蛮族言語を話せるように教わった。それから半年程が過ぎ、その奴隷商人から大勢の奴隷が買われる事態が起きる。それは未開拓の地を開拓して新しい土地を作ろうとする努力として、大勢の奴隷が商人へと買われた。その時にヴォルフは買われ、老人は買われなかった為離ればなれに。そして土地の開拓へと移ったが苦難があった、ヴォルフはまだ3才ちょっとだった為重労働は辛く苦しい物だった、そんな生活に追い討ちをかけるように開拓している土地に蛮族の襲撃が始まった、その場所は一瞬で地獄と化する中ナイトメアの身体能力を幼いながら持つヴォルフは運よく逃げ切る事に成功した。その後、また途方に暮れた中とある人物に遭遇する。その人物は冒険者をやっている人物で、ふらふらで倒れかけのヴォルフを保護してくれた。その後、ヴォルフはその人物の元で住み込みでその人物の手伝いをするようになり、少しずつ時間を取り戻すように生活をして行った…だが、住み始めて四年程経った頃、一緒に住んで	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

