

キャラクター名
ファースト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
盾	嫌悪	3 ①②③④⑤	
支援	執着	4 ①②③④⑤	
遠距離	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			(コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい)
ポジション		煉獄の檻		オート			(ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい)
メインクラス		死神		オート			(白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい)
メインクラス		殺劇		オート			(バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい)
サブクラス		怪力		オート			(肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		たからもの		オート			####
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	(白兵攻撃3+連撃2)
腕		たからもの		オート			####
腕		つぎはぎ		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			