

キャラクター名  
イシュタル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	神
オプション		年齢	紀元前生まれ	性別	女人格
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	母なる大地	経験	生命停止	邂逅	春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
[[Un]デモンズシールド]	
『変異暴走:解放』	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
1. 『不滅の妄執』	P [常時]	N [取得:1]		
2. 『唯我独尊』	P [オート]	N [取得:-]		
3. 『囚人の鳥籠』	P [オート]	N [取得:1]		
4. 『解放]究極存在』	P [常時]	N [取得:1]		
5. 『解放]目覚める魂』	P [常時]	N [取得:1]		
6. 『解放]孤高の超人』	P [セット]	N [取得:1]		
7. 『[D]古代種』	P [常時]	N [取得:1]		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
[RB]ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
コンセ:ノイ	1	ノイ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果:	[下限:7]C値-lv(3)							
コントロールソート:白兵	1	ノイ	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果:	【精神】置換							
赤:伸縮腕	1	ウロ	メジャー	視界	-	<白兵>		
効果:	攻撃視界化							
[80]白:ストライクモード	3	ウロ	メジャー		自身	シンドロ		
効果:	[装備武器:全破壊]攻撃力+lv(5)D							
[RB]オリジン:レジェンド	5	RB	マイナー		自身			
効果:	【精神】達成値+lv*2(14)/シーン							
[解放]灰:魔王の外套	3	ウロ	マイナー		自身		アージ	
効果:	ダメージ-lv*5+5(30)/シーン [自]暴走							
影:魔眼槍	1	ウロ	マイナー		自身			
効果:	[作:白兵]攻lv+7-1(9)/命-4/G5-1 与ダメ時『硬直』							
[80]拡散する影	1	ウロ	マイナー		自身		80%	
効果:	[減:~【精神】]攻撃達成値+lv*[減少ダイス]/MP							
リミテッドイモータル	1	一般	マイナー		自身			
効果:	HPlv*2(6)点回復							
青:陽炎の衣	3	ウロ	マイナー		自身			
効果:	隠密/MP シーンlv(5)回							
[100]黒:ライトスピード	1	ウロ	マイナー		自身			
効果:	メジャー2回行動 シナリオ1回							
クイックモーション	1	ノイ	マイナー		自身			
効果:	マイナー行動行ラ シーン(3)回							

「どれ、遊んでやろうぞ」

①イシュタル  
②未所属  
③戯れ、現代のオーヴァードを知る  
④自称"神"のレネゲイドビーイング。子供の姿。紀元前から生きているらしい。プランナーに封印されていたが、最近復活。現在は各地を遊び歩きつつも、"ジャームではないオーヴァード"に興味を持っている。

★イシュタル【ノイ/ウロ】  
【肉体】1【感覚】1【精神】6【社会】1  
<白兵>7 <知覚>1 <RC>1 <意志>1  
<情報:UGN>1【HP】628  
【行動値】8/28【侵蝕率】300%(D+7,Lv+2)  
HP2 = ヴァイタル  
回避 = ドッジペナ  
補正 = 攻撃補正  
d1 = ダイス(全体)  
hit = 誘い  
cut = 外套

キャラクター名  
イシュタル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
[D]クレンジング	1	D	マイナー		自身		D	
効果:	持続Ef効果解除 シーン1回							
リフレ:ウロ	1	ウロ	リ		自身	シンドロ		
効果:	[下限:7]C値-lv(3)							
浄玻璃の鏡	1	ウロ	リ		自身	<RC>		
効果:	<RC>ドッジ							
[En]異形の変貌	1	一般	セット		自身		(En)	
効果:	侵蝕ダイスボーナス2倍/シーン シナリオ1回							
黄:加速装置	3	ウロ	セット		自身			
効果:	行動値+lv*4(20)/ラウンド							
[解放]天上からの誘い	3	ノイ	イニシア		自身		120%	
効果:	判定達成値+lv*5(25)/ラウンド シーン1回							
[120]裏切りの真名	1	ウロ	イニシア	視界	至近		120%	
効果:	lv+1(3)D+[侵蝕/10]点ダメージ シナリオ1回							
[En]加速する刻	3	一般	イニシア		自身		(En)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
[En]加速する刻 II	3	一般	イニシア		自身		(En)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
[120]ブリツククreek	1	ノイ	イニシア	視界	単体		120%	
効果:	追加行動 シナリオ1回							
[En]分割思考	1	ノイ	イニシア		自身		(En)	
効果:	未行動に 行動値-10/ラウンド シナリオ1回							
[100]ラストアクション	1	ノイ	オート		自身		100%	
効果:	戦闘不能時 追加行動 シナリオ1回							
[120]虚:アナザーセルフ	1	ウロ	オート	視界	単体		120%	
効果:	Ef1つ 回数回復 シナリオ1回							
巨人の影	1	ウロ	オート		自身			
効果:	[超人]与ダメ時『Ef1つ lv+2/シーン』 シーン1回							
[En]原種暴走	1	ウロ	オート		自身			
効果:	[超人]与ダメ時『[ウロEf含む攻撃]範囲[自以外]化/シーン』							
再生の王錫	1	ウロ	オート	至近	単体			
効果:	HP回復Ef使用者 HPlv+1(4)D点回復 ラウンド1回							
[120]ディフレクション	2	ノイ	オート	視界	単体		120%	
効果:	[攻撃]ダメージ-lv*10(40)、攻撃者に[軽減]点ダメージ返す シナリオ1回							
[120]刹那の勝機	1	ノイ	オート		自身		120%	
効果:	[重圧可]ダメージ0に シナリオ1回							
[120]虚無への回帰	1	ウロ	オート	至近	単体		120%	
効果:	[重圧可][Ef]ダメージ0に シナリオ1回							
[D]イモータルライフ★D	1	D	オート		自身		D	
効果:	HP2Dで蘇生 シナリオ1回 / 『古代種』							
[En]蘇生復活	1	一般	オート		自身		(En)	
効果:	[重圧可][死亡可]HP1で蘇生 シナリオ1回							
[En]ミスリード	1	ノイ	オート	視界	単体		(En)	
効果:	[制限:-][消費:30]自動成功Ef打消し シナリオ1回							

