キャラクター名
シーブ・レイン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	没落
出自（効果）	魔術師			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	25	27	18	6	7
ボーナス	4	3	8	9	6	2	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正			1	7			
能力値	4	3	9	19	9	3	3

HP	98
MP	131
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	9	0	3	18	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	7	10	0	18	6 m
総計(左)			2	11					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	19			19	+ 2 d
アイテム鑑定	19			19	+ 2 d
魔術判定	19			19	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
虹の煌き	
月光の種	
EXMP	
HiMP	
奥義書	
対毒符	
EXHP	
グレートＨＰ	
ナイトシールド	

現在重量： 12		
最大重量： 14	所持金： 9595	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー					
効果： 筋力、器用、敏捷達成値+SL+1								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果： 対象範囲(選択)								
バタフライダンス	1	-	パッシブ					
効果： 回避判定＋１ｄ								
ドッジムーブ	5	2	リアクション					
効果： 回避判定+SL+2								
リゼントメント	1	-	メジャー前					
効果： シナリオ１回　ダメージ+CL*10								
キャリバー	1	-	アイテム					
効果： キャリバーを得る								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ		自身	自動		
効果： シーン１回　メインプロセスを得る								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中		
効果： シナリオ１回　打ち落とし								
マジックフォージ	3	-	Dr直前					
効果： シーン１回　ダメージ+SL*2d								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動		
効果： シーン１回　判定を知力で代用								
ハイウィズダム	2	-	パッシブ					
効果： 知力判定＋SL*2								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ					
効果： エネミー識別								
コンコーダンス	1	-	パッシブ					
効果： シーンにエネミー識別								

20+21+2ｄ6+5ｄ6+20+10+2

クエリに19万Ｇ貸した

キャラクター名
シーブ・レイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンチャ：光	1	10	メジャー	20m				
効果：ダメージ光属性、命中＋１ｄ								
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20m				
効果：2d+20　ノックバック(2)								
コンセントレイト	1		パッシブ					
効果：魔術判定＋１ｄ								
インクリーズデバイス	2	12	セットアップ	20m				
効果：射程内のＳＬ体のダメージ＋【知力】								
マスターマジック	4		パッシブ					
効果：ダメージ＋ＳＬ＊５								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m				
効果：ダメージ2d+5　放心								
コキュートス	1	12	メジャー	20m				
効果：ダメージ2d+20　放心								
ミッドナイトサン	2	-	パッシブ					
効果：光と闇ダメージ+SL*5								
チャージマジック	1		クリンナップ					
効果：シナリオ１回　リゼントメントの使用回数１増やす								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：錬金術関連								
マジックノウリッジ	1							
効果：魔術関連								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：神話関連								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別								
アナライズエリア	1							
効果：								
マジックキャンドル	1							
効果：								
アニマルノウリッジ	1							
効果：動物関連								
バルムンクノウリッジ	1							
効果：バルムンク関連								
クレバーアスレチック	1							
効果：筋力判定に【知力】÷２								
ネイチャーノウリッジ	1							
効果：自然や植物関連								
イービルノウリッジ	1							
効果：邪神や妖魔、魔獣、魔族関連								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								

キャラクター名
シーブ・レイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								