

キャラクター名
橘 龍樹 (たちばな たつき)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|---------|------|-------------|
| シンドローム | オルクス ソラリス | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | N支部長 (元運転手) |
| | オプション | | 年齢 | 34 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 技術畑 | 邂逅 | 主人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|------|----|-----|----|------------------------------------------------|
| 臥竜 (1+2+5 80%以上) | RC | 2r+1 | | | | 侵食:10/達成値+[LV(3)×2]/C値-1(下限値6)/判定D[LV (3) ×2]個 |
| 昇竜 (1+2+5 100%以上) | RC | 2r+1 | | | | 侵食:10/達成値+[LV(4)×2]/C値-1(下限値6)/判定D[LV (4) ×2]個 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| 乗用車 (フレージャー) | |
| 携帯電話 | |
| フォーマル | |
| カジュアル | |
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：噂好きの友人 | |
| コネ：警察官 | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-------------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タ イ ス | 消 費 |
| 前野 決千夜 (まえのしづちよ) | P 憧憬 | N 猜疑心 | | |
| 橘 未亜 | P 庇護 | N 隔意 | | |
| 山田 太郎 | P 友情 | N 無関心 | | |
| 霧谷 雄吾 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 12 残り財産P: 8

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | - | 3体 | シンドローム | - | |
| 効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | <RC> | - | |
| 効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]する。ただし、購入判定には効果を発揮しない。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目の一つを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている中でも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果： 対象が行なうダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[LV+1]Dする。このエフェクトは真方を対象にできず、1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | <RC> | 80 | |
| 効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1 (下限値6) し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

黒髪、黒目、やせ形でいつも眠そうにした男。
趣味は情眠を食ること。
ダラダラした性格でよく他人に仕事を振る。
UGN関係の運転手をしていた。