キャラクター名

ハマル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
シーツの血	血のついた、汚れたシーツ。必死に隠そうとするあなた。嘲が来れば知られてしまう。シーツがなくとも不審に思われないためにはどうすればいい？なぜそんなものが浮かぶのか。それは何を意味していたのか
親友	決してお互いをこれないと思い合った親友がいた。さまざまな楽しい出来を共有して、時には励まし、励ますも。唯唯だってした親友。その存在を忘れてはいないけど、顔を名前も忘れてしまった……。出会えば楽しい出せるだろうか？
生きることの肯定	あなたは学校であかった、キャンサーやカフコーに刺されても、あなたは新たな世界を見たった。生きたかった。ジェニニ自分たちの、あなたは親戚自分ケー人取りました。あなは生だった。どこまでも行ける、そう思った時、あなたの自己は取る自分を。それが、あなた進行世界の解放の。」
「死の世界」	あなた達はが「死の世界」の祭り、大きなっていた。この題ついてはあなた達自身がついてきい人格達にはがっちゃいが理解していた。生前の時間は、どこかアだけは、ついてこれっただけは。あなたは、本能の神話にった。だから、第二の誕生、この「死の世界」から、さようならしよう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルバトロス	友情	3	①②③④⑤	
甜	保護	2	①②③④⑤	
アメリ	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練で攻撃判定+1
				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃における攻撃判定の出目+1。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPでほかの姉妹が同カウント内に攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定で目+1、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	効果参照	自身	改造3獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ1つ損傷し白兵・肉弾ダメージ+1
頭		壊れた部品		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ常に防御1、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		星屑の指輪		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2.装備個所にダメージを受けた場合貴方は任意の基本パーツを追加で一つ壊さなくてはいけない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1