キャラクター名	プレイヤー名
スタウ	

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
No.9『手紙』	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深くかかわっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。
No.61『占い』	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
No.00『最終戦争』	君は人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……君は記憶しているのだ。
No.55『雪』	白く冷たい欠片が、ふわふわと降ってきた日を覚えている。何もかもを真っ白に覆い隠してくれる雪だ。だが、この世界で降ってくるのは黒い灰だけ。白い雪が降る日はもうないのだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	ショットガンのオールパーツ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	小さなアンデッド『三本足のカラス』
ホーリィ	執着	3	①②③④⑤	
ブランシェット	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射程攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射程攻撃5。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1。
胴		たからもの		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1