キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望(2)
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
感謝	59：いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ[ありがとう]も言っていないはず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
絵	68：描きかけの絵があった。描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぽんちゃん	信頼	3	①②③④⑤	
しずく先輩	保護	3	①②③④⑤	
ラフ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		オート		自身	他の姉妹からの貴方に対する対話判定は全て+1される
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-1　全体攻撃では自身のみ対象。（この効果は同じターン内で重複不可）
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す(自身)
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのパーツは使用できる。
胴		しんぞう		オート		自身	
頭		カンフー		オート		自身	
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 ＋ 切断
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2　or　妨害2
頭		たからもの		オート			【ぬいぐるみ】かわいいぬいぐるみ。しかし長い日々を、戦い争う中で過ごしたぬいぐるみはもう…。
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0～1	ダメージに付与する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1+切断無効化