キャラクター名: アルベリク

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた。		
経験点	1120		才能を賞賛されたことがある。		
			役に立たない特技がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	1		18 + 1	3
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	11			22	3
心	5	知力	6			11 + 1	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 5	11	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（おとく）	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
月光の魔符【1】	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

冒険の目的：王になる。

ドワーフの王族に生まれた。祖国が一度魔神によって滅ぼされている。国民への被害は薄かったものの、安息の地を失い、祖父にあたる王は戦死した。
逃げおおせる際に殿をつとめ、その戦闘の才を認められる。ドワーフの安息の地を取り戻すため、王の資質を磨くために、因縁の魔神を打ち倒すことを国民たちと約束し冒険の旅に出る。
性格は快活で享楽的。特技は酒樽一気飲み。
一人称は余。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟