

キャラクター名 プチ
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	?
冒険者Lv	9	経歴	かつて別のパーティーを組んでいた		
経験点	1950				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			6	1	プリースト/キルヒア	9		
体	8	敏捷度	7	3		14	2	レンジャー	1		
		筋力	12	2		22	3	セージ	9		
		生命力	4	4		16	2	エンハンサー	3		
心	9	知力	8	11		28 + 2	5	アルケミスト	3		
		精神力	8	4		21	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
50

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品ロール+1
背中	
右手 聖印	十字架型らしい
腰 アルケミーキット	
足 スマルティエのブーツ	-
その他 信念のリング	精神抵抗判定+1

装備品	説明
左手 スマルティエの増強の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>シナリオ目的：古の"壁の守人"の遺品を12個以上入手すること 達成して冒険終了後、書物を執筆して「2d×5000ガメル」の報酬を得る</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---

