

キャラクター名
ナギ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14歳
メインクラス	ステーシー	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
30:【日常】	退屈だけであたたくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
α60:【約束】	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束か思い出せないけれど、それでも、守らなくてはならないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	なし	自身	バトルパート中、すべての判定において出目+1。敵マニューバの効果によって狂気点の追加を受けた際、更に追加で狂気点+1
ポジション		気高い心		オート	なし	自身	達成できなかったカルマ1つにつき獲得寵愛点が4点マイナスされる
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、毎ターン終了時及び戦闘終了時に任意のパーツ1つを損傷する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2+切断、攻撃判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ミサンガ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つから狂気点を1点減らす
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1