キャラクター名: アントン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	130頃
冒険者Lv	4	経歴	神殿に50年ほど勤めた		
経験点	5000000		神殿をクビになった		
			妖精に出会った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	14	2		19	3
		敏捷度	2			5	0
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	12	1		21	3
心	9	知力	4	5		18 + 1	3
		精神力	13	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中	
右手 知性の指輪	知力を増強。壊すと知力+13(一瞬)できる。
腰 華美なる宝石飾り	
足	
その他 知性の指輪	知力を増強。壊すと知力+13(一瞬)できる。

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アントン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
聖印(グレンダール)	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
アンバー	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
スピネル	○□□○□□
ムーンストーン	○□□○□□
オパール	○□□○□□
ミスティックロッドx3	○□□○□□
オーブx2	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5000030 /合計 5000030