キャラクター名

マナト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメ+1
メインクラス		歪曲		オート			変異3パーツ取得。強化値に関わらず修復可能
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得。強化値に関わらず修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1　行動判定時に大失敗しても損傷しない
頭		よぶんな頭		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ	※	自身	白兵・肉弾ダメ+1　コストに基本パーツ損傷
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	
腕		にくへび		オート	3	0	肉弾2+連撃2　1回振りなおし可
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御 1　腕の白兵・肉弾攻撃ダメ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1