キャラクター名
神城 冬治

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	資産家	経験	脱走	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デスマーチ		0				〈交渉〉+〈エンジェルヴォイス〉+〈ハードビート〉 侵蝕値6 攻撃力+8 ダイス+4 C値-1
デスマーチ　100%						〈交渉〉+〈エンジェルヴォイス〉+〈ハードビート〉 侵蝕値6 攻撃力+10 ダイス+5 C値-1
冬将軍						〈交渉〉+〈エンジェルヴォイス〉+〈ハードビート〉+〈風の底しぢ〉 侵蝕値9 攻撃力+8 ダイス+4 C値-1 対象2人
冬将軍　100%						〈交渉〉+〈エンジェルヴォイス〉+〈ハードビート〉+〈風の底しぢ〉 侵蝕値9 攻撃力+10 ダイス+5 C値-1 対象3人

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　憧憬	N 猜疑心		
ライバル	P　有為	N 無関心		
神城早月	P　感服	N　不安		
春日恭二	P　同情	N　憐憫		
氷月 翔平	P　誠意	N 不快感		
古代竜二	P 連帯感	N 不信感		
ポカリ	P 好奇心	N　不安		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：自分の行動値を＋[LV*3]。侵食率によるレベルアップはしない								
エンジェルヴォイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限６)し、判定のダイスを＋[LV]個								
風の渡し手	1	3	メジャー	-	LV+1	-	-	
効果：組み合わせた行動の対象を[LV+1]体に変更する。1シーン1回								
ハードビート	4	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：対象が次に行う攻撃の攻撃力を＋[LV*2]								
奇跡の雫	2	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：　対象が戦闘不能になった時に使用。対象は戦闘不能を回復し、HPを[LV*5]まで回復する。自分自身は不可。1シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNエージェントとして活動する少年。実家は神城グループの幹部であり、神城一族でもある。幼い頃よりレネゲイドの素養があったことから、UGNとの関係もあって某支部に預けられ、そこで覚醒した。声を用いて対象の肉体能力を底上げすることに長けており、全力を尽くせば肉体の再生も可能。
物腰柔らかで紳士的だが、任務中や敵前では穏やかな顔のまま冷たい判断を下す。決して残酷な事を優先するわけではないものの、必要なものを遠ざけたりはしない。
すべては幼馴染である早月の力になるためである。