キャラクター名
日向　アオイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	5-2：５人以上の兄弟姉妹がいた		
経験点	500		6-5：血縁者と死別したことがある		
			2-5：かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		4	18	3
		敏捷度	7		2	16 + 2	3
体	15	筋力	4			19 + 2	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	7		4	19	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	4		
セージ	1		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 4	11	5	40										
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 4	10	5	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	布製
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手	筋力の腕輪	
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

固有1：日向流魔槍術
命中判定を「魔法使いレベル+知力」に変更する
固有2：付術「たとえ落陽を迎えても」
味方全員に「自分の能力値ボーナス/3」分の追加ステータスを与える

小さな共和国「ヒューガ」の国の王族の末弟。元々ここはこの大陸に流れ着いた異民族の寄り集まりが形となった国だった。
行き場を失ったもの、流れ着いたもの、戦争の被害者などが最後の駆け込み寺として利用する、いわゆるスラム街のような国。
しかし三大国のいずれにも属しない中立を保ち、大陸の中心に位置するために関所のような役割も兼ねていたため、活気あふれる街でもあった。
元々学者肌の気弱な男の子だったが、もはや自分が決起する他無い状況だと思い至り、槍を握り、家臣とともに再起をかけるために、殺された家族、臣民の敵を討つために戦う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
日向　アオイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
油	○□□○□□
魔法発動体加工	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食	○□□○□□
普段着	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□

所持金	預金・借金
15 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0