キャラクター名
マドラックス

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	18歳

出自	天涯孤独	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	7	6	0	13	48 %
敏	14	0	0	14	49 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	49
MP	59
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ	ムーンフェイズ								
能力値＋ボーナス		21	0	8	42	0	10	14	0
アーツ						4			
その他									
総計(1)		21 %	0	8 %	43 %	10	11 %	14	1
総計(2)		21 %	0	8 %	43 %	10	11 %	14	1
総計(両)		21 %	0	8 %	44 %	16	11 %	14	1

所持品			
活動基本装備			
ライフストリーム			
メンタルドリンク			
携帯食料			
レッドピル			

所持金： 4400	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果 ：対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはウィルを必要とせず、あなたが1d100で振りなおせる。また、判定が成功した場合でもけがえるこの判定が成功する限、サクセスでと呼した命中毎は元に戻るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定が終了し成功したかどうか処理するこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
ストライクバック	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果 :あなたが回避判定に成功した時、使用できる攻撃を行った対象に[あなたの出生値【速】]の【貫通】ダメージを与える1度の判定に1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

【瑕疵：殺意】

自分が一体何者なのか、なぜこのような能力を持っているのかまったくの謎です。
両親の記憶も、自分についての過去の記憶もありません。
幼少時に当ても知らずぼんやりと彷徨っていたところをSSSというハイランダーに拾われ、エージェントとして育てられました。
以降は凄腕ハイランダーエージェントとして雇われの仕事をしながら、様々なところを彷徨っています。

http://www49.atpages.jp/unofficialae/index.html