

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	35	%
出自	被検体	経験	殺戮の日々	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス
		古代種	P	N	
		都築京香	P 傾倒	N 不安	
		坂月那岐	P 信頼	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv、基本値+5							
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果:	ラウンド中の攻撃力+[Lv×5]、行動値0							
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手攻撃力+[Lv×2]、素手以外のアイテムを装備・使用不可							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】判定ダイスを+[Lv+2]、素手以外のアイテムを装備・使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手変更。攻撃力+[Lv+8]、ガード1。素手以外のアイテムを装備・使用不可							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果:	メジャーを2回行う。C値+1							
一閃	1	2	メジャー	武装	-	対決	-	
効果:	全力移動後、白兵攻撃							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果:	攻撃力+[Lv×10]、判定ダイス-5							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
フラットシフト	1	0	メ/リ	-	-	-	D	
効果:	組み合わせた判定で上昇する侵蝕を0に							
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選)	対決	120%	
効果:	あらゆる技能と組み合わせ可。組み合わせたエフェクトの対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する							
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--