

キャラクター名
天野 優希

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	男性
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	相棒

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	18	8	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	3r+25	3	9		対象ガード値-5
		0				
		0				
	白兵	7r+26				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯端末	
制服	
私服	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
バトルマニユエバ	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格「デュアルフェイス」	P	N		
相棒	P 連帯感	N 食傷		
UGN	P 尽力	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:ブラックドッグ	2	2	リアクション					
効果:								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション			対決		
効果: 判定ダイスLv+1								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 白兵で回避可能								
ハードワイヤード	5	4	常時	至近	自身	自動		
効果:								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果: (対象:単体) 攻撃にリアクションで反撃できる 達成値の高いほうが攻撃できる 使用後は行動済に 1シナLv回								
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション			対決	リミット	
効果: 達成値+10 シナリオLv回								
タッピング&オンエア	1	1	メジャー	視界	効果参照	自動		
効果: 電波を送受信出来る 有線でも可能 知覚対決								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「なんでこうなるんだよ!!!」「人の努力を鼻で笑うんじゃないよ!!!」「なあ相棒、この服ってダサくないか?」「よぉーく見ておけよ!俺の逃げ足はな!洒落にならないくらい早いからな!!!」

幼少期に事故で覚醒したチルドレン 戦闘用人格の思考と自身の戦闘スキルを使い、攻撃と回避を同時に行う事ができる優秀なオーヴァードではあるがしかし性格は戦闘向きではなく衝動が恐怖という事もあり普段は泣いたり喚いたりしてしまう 土壇場にならないと役に立たないタイプ C Nはそんな彼への戒めと侮蔑を込められた名前 能力はあるが相棒がいなければ戦えない、歩みの遅い半端者という意味だ 戦闘用人格に戦闘以外の事も頼ろうとする 料理やファッションの事を頭の中の相棒に相談するが上手くいくわけがないのだ 女子にモテたい願望があるが人生で一度も叶った事がない 知り合いからは「これからも叶う事はないだろう」と言われている